

hp
l1581a
module de connectivité
avancée



guide de l'utilisateur



Ce manuel et les exemples y figurant sont fournis en l'état et sont sujets à modification sans préavis. Hewlett-Packard Company n'apporte aucune garantie concernant ce manuel, notamment, mais sans restriction, les garanties implicites de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier. Hewlett-Packard Company ne pourra être tenu pour responsable des erreurs ni de tout dommage direct ou indirect lié à la fourniture ou à l'utilisation de ce document ou des exemples y figurant.

Transactions interconsommateurs en Australie et au Royaume-Uni : les exclusions et limites susmentionnées ne s'appliquent pas aux transactions entre consommateurs en Australie et au Royaume-Uni et n'affectent pas les droits "statutaires" des consommateurs.

© 2003, 2004 Copyright Hewlett-Packard Development Company, LP. Toute reproduction, adaptation ou traduction est interdite sans accord préalable écrit, à l'exception des autorisations prévues par les réglementations régissant les droits de copyright.

Les programmes utilisés par ce produit sont protégés par copyright et tous les droits sont réservés. La reproduction, l'adaptation ou la traduction de ces programmes sans autorisation écrite préalable de Hewlett-Packard Company est également interdite.

Certaines parties de ces programmes peuvent également être protégées par les droits de copyright de MARGI Systems, Inc. Reportez-vous aux programmes individuels pour d'autres informations sur les copyrights supplémentaires.

Ce produit utilise des logiciels libres (open source).

Microsoft® et Windows® sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis. Adobe® et Acrobat® sont des marques déposées de Adobe Systems Incorporated. Presenter-to-Go® et MARGI® sont des marques déposées de MARGI Systems, Inc.

Hewlett-Packard Company
Digital Projection and Imaging
1000 NE Circle Blvd.
Corvallis, OR 97330

Troisième édition (octobre 2004)
Micrologiciel : version 2.1

Tables des matières

1 Configuration du projecteur

Contenu de l'emballage	8
Identification des éléments du module	9
Configuration du module	10
Installer le module de connectivité	10
Installer une carte CompactFlash sans fil	12
Configurer le projecteur pour une connexion réseau filaire	13
Configurer le projecteur pour une connexion sans fil	15

2 Réalisation d'une présentation à partir d'un ordinateur en réseau

Préparation des présentations	17
Préparer l'ordinateur pour les présentations via un réseau	18
Configurer l'ordinateur pour une connexion réseau filaire (en option)	18
Configurer l'ordinateur pour une connexion réseau sans fil (en option)	20
Diffusion des présentations	23
Démarrer une présentation	24
Arrêter une présentation	25
Inclure d'autres présentateurs	26
Se déconnecter et libérer le projecteur	27

3 Réalisation d'une présentation à partir d'un ordinateur de poche sans fil

Préparation des présentations	29
Préparer votre ordinateur de poche pour les présentations sans fil	29
Créer une présentation mobile	30
Diffusion des présentations	33
Etablir une connexion sans fil	33
Démarrer une présentation	34
Se déconnecter et libérer le projecteur	36

4 Réalisation d'une présentation à partir d'une carte mémoire

Préparation des présentations	37
Stocker une présentation	37
Préparer votre ordinateur	39
Préparer une présentation PowerPoint	39
Créer des présentations mobiles	40
Présentations	41
Insérer une carte mémoire dans le projecteur	41
Effectuer une présentation à partir d'une carte mémoire	41
Arrêter une présentation à partir d'une carte mémoire	46

5 Gestion du système

Gestion du projecteur	47
Trouver l'adresse du projecteur	47
Gérer le projecteur à l'aide du menu de réglage à l'écran	48
Gérer le projecteur à partir de l'interface Web	49
Mise à niveau du système	51
Mettre à niveau le micrologiciel	51

6 Résolution des problèmes du système

Suggestions pour la résolution des problèmes	53
Problèmes de connexion	53
Problèmes de configuration	56
Problèmes au cours de la présentation	57
Problèmes de carte mémoire	59
Problèmes matériels	62
Test du projecteur	63
Lancer les diagnostics du projecteur	63

7 Référence

Caractéristiques techniques	65
Informations relatives à la sécurité	66
Informations réglementaires	67
Canada	67
International	68

Index

Configuration du projecteur

Ce chapitre explique comment installer et configurer le module sur le projecteur.

- “Contenu de l’emballage”, page 8
- “Identification des éléments du module”, page 9
- “Configuration du module”, page 10

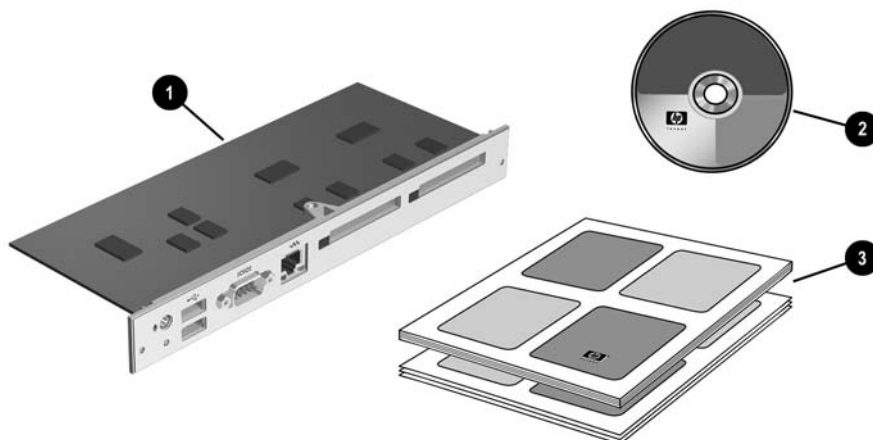


Faites des présentations plus efficaces grâce aux accessoires pour projecteurs HP. Vous pouvez vous procurer ces accessoires sur le site www.hp.com/fr ou auprès du revendeur de votre projecteur.

- Le **kit pour support de montage au plafond HP** permet d’installer en un tournemain votre projecteur au plafond.
 - Les **écrans portables HP** avec poignées intégrées sont faciles à transporter et peuvent être installés n’importe où et selon vos besoins.
 - Les **câbles d’alimentation HP** permettent de brancher le projecteur sur secteur quelle que soit la zone géographique.
 - Les **câbles HP** permettent de connecter tout type de matériel audio-vidéo.
 - La **lampe de rechange HP** permet de redonner au projecteur sa luminosité d’origine.
-

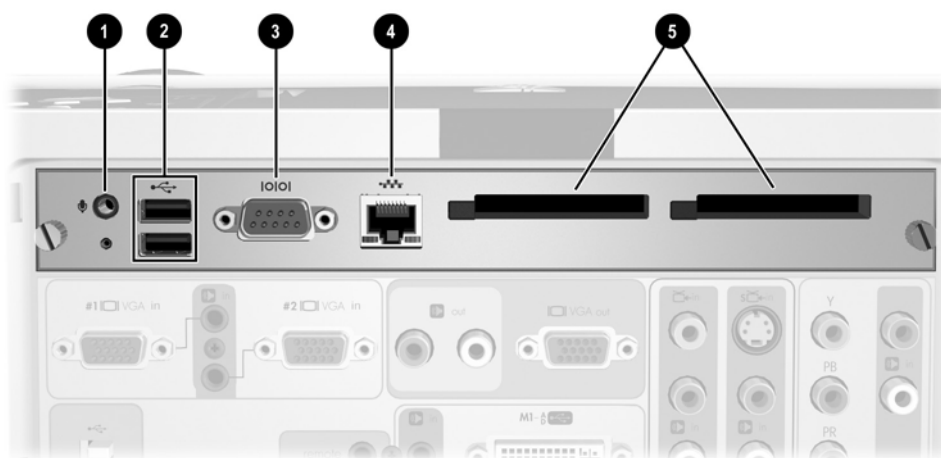
Contenu de l'emballage

Avant de configurer le projecteur, vérifiez que l'emballage dans lequel il a été livré comprend les éléments ci-dessous. Si un ou plusieurs des éléments suivants ne se trouvent pas dans le carton d'emballage, contactez HP.



Symbole	Élément	Fonction
❶	Module de connectivité avancée	Apporte des options de présentation avancées au projecteur.
❷	CD comprenant les logiciels et la documentation	Contient les logiciels et la documentation du module.
❸	Documentation relative à la configuration, à l'assistance et à la garantie	Fournit une documentation de mise en route et d'assistance.

Identification des éléments du module



Symbole	Élément	Fonction
❶	Port d'entrée du microphone	Réservé à un usage ultérieur.
❷	Ports USB	Permettent de relier une carte mémoire, une souris ou un clavier USB.
❸	Port RS232	Permet de connecter un dispositif de commande.
❹	Port réseau (LAN)	Permet de relier le projecteur à un réseau.
❺	Emplacements pour cartes CompactFlash	Accueillent des cartes CompactFlash de Type I ou II.

Configuration du module

Cette section décrit la procédure de configuration du module.

- “Installer le module de connectivité”, page 10
- “Installer une carte CompactFlash sans fil”, page 12
- “Configurer le projecteur pour une connexion réseau filaire”, page 13
- “Configurer le projecteur pour une connexion sans fil”, page 15

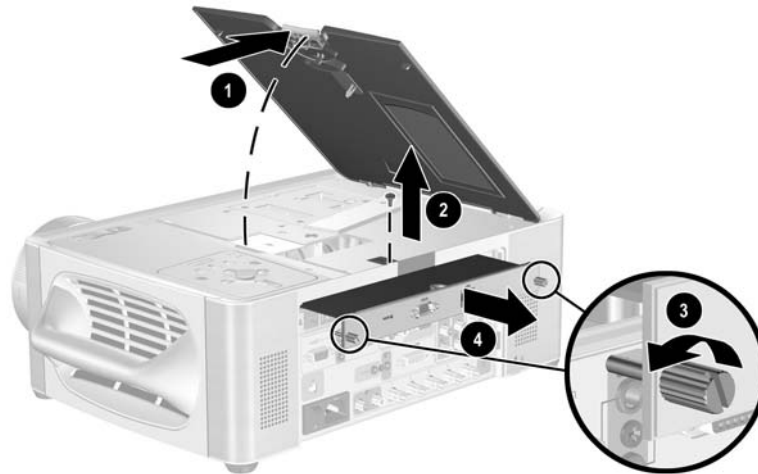
Installer le module de connectivité

1. Mettez le projecteur hors tension et, une fois qu’il a refroidi, débranchez le cordon d’alimentation.
2. Ouvrez le capot ❶, puis retirez la vis située juste derrière le récepteur à infrarouge arrière ❷.
3. Desserrez les deux vis à molette ❸ de la plaque frontale du module de connectivité.
4. Tirez sur les deux vis jusqu’à ce que le module se détache du projecteur ❹.
5. Retirez l’ancien module de connectivité de l’arrière du projecteur et installez le nouveau.

6. Réalisez ces étapes dans l'ordre inverse pour installer le nouveau module, puis branchez le projecteur et allumez-le.



Si le projecteur affiche un message vous informant que vous devez mettre à jour le micrologiciel du projecteur ou du module d'extension, reportez-vous à la section "Mettre à niveau le micrologiciel", page 51. Il est possible que le projecteur ne fonctionne pas correctement si les composants sont équipés d'un micrologiciel incompatible.



Installer une carte CompactFlash sans fil

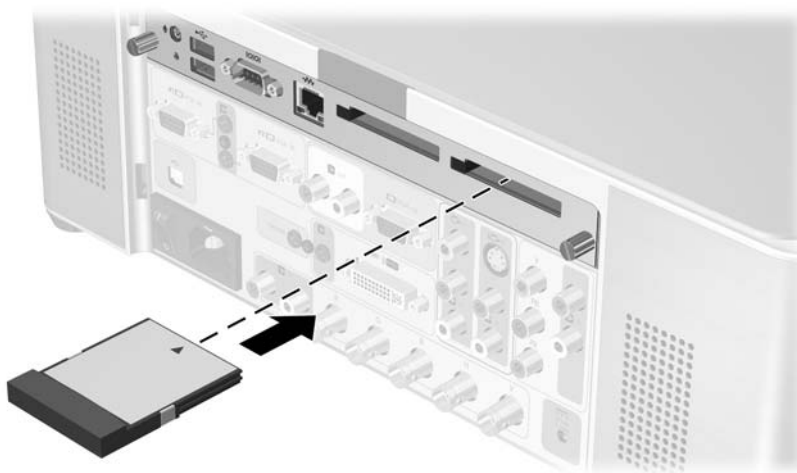
En installant une carte réseau compatible CompactFlash sans fil 802.11b dans l'emplacement CompactFlash, vous-même et d'autres présentateurs pourrez vous connecter au projecteur sans utiliser de câble. Le projecteur prend en charge la carte HP L1640A CompactFlash 802.11b ; d'autres types de carte peuvent ne pas être compatibles. Si cette carte n'est pas disponible dans votre région, contactez l'assistance HP pour connaître les autres options possibles.

- Insérez la carte CompactFlash sans fil dans l'emplacement en veillant à ce que sa face supérieure soit tournée vers le haut.



Vous ne pouvez utiliser qu'une carte CompactFlash sans fil.

Pour retirer la carte, appuyez deux fois sur le bouton situé près de l'emplacement.



Après avoir installé la carte, configurez-la. Reportez-vous à la section “Configurer le projecteur pour une connexion sans fil”, page 15.

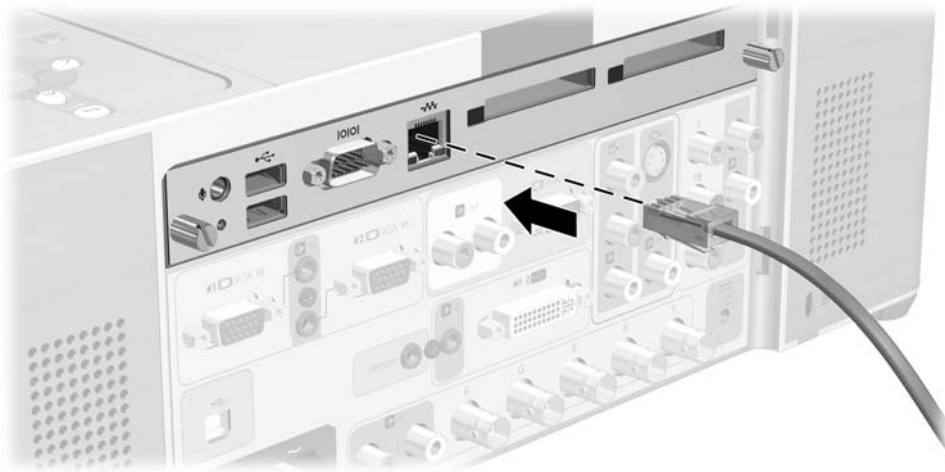
Pour plus d'informations sur les ordinateurs et ordinateurs de poche compatibles, reportez-vous au Chapitre 2, “Réalisation d'une présentation à partir d'un ordinateur en réseau”, page 17 et au Chapitre 3, “Réalisation d'une présentation à partir d'un ordinateur de poche sans fil”, page 29.

Pour plus d'informations sur l'installation des cartes mémoire CompactFlash, reportez-vous au Chapitre 4, “Réalisation d'une présentation à partir d'une carte mémoire”, page 37.

Configurer le projecteur pour une connexion réseau filaire

Vous pouvez relier le projecteur à un réseau. Grâce à cette connexion, vous-même et d'autres présentateurs pouvez vous connecter au projecteur via le réseau.

1. Connectez un câble réseau CAT5 ou équivalent au port réseau (LAN) situé à l'arrière du module. Raccordez l'autre extrémité du câble au réseau local.



2. Mettez le projecteur sous tension. Le voyant de gauche du port réseau s'allume, indiquant une connexion 10 ou 100 Mbits/s. Le voyant de droite indique l'activité réseau.

Le projecteur tente normalement d'obtenir une adresse IP auprès d'un serveur DHCP.

3. Si vous souhaitez consulter ou modifier la configuration réseau TCP/IP du projecteur, ouvrez le menu de réglage à l'écran et sélectionnez **Configuration > Réseau**. Si votre réseau ne comprend pas de serveur DHCP, contactez votre administrateur réseau pour obtenir les paramètres réseau TCP/IP adéquats.

Toutes les informations sur le réseau sont disponibles dans le menu de réglage à l'écran, sous **Aide > À propos du réseau**.

4. Sur un ordinateur connecté en réseau, ouvrez Internet Explorer ou Netscape Navigator, saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse et appuyez sur la touche **Entrée**.

5. Dans le navigateur, sélectionnez **Réseau > Wireless Presenter**. Saisissez un nom de projecteur pour l'identifier auprès de tous les présentateurs du réseau. Vous pouvez également entrer un mot de passe pour ce projecteur ; par la suite, tous les présentateurs devront le saisir pour pouvoir se connecter.
6. Cliquez sur **Appliquer** pour appliquer les paramètres.

Pour plus d'informations sur la modification des réglages du projecteur à l'aide d'un ordinateur en réseau, reportez-vous à la section "Gérer le projecteur à partir de l'interface Web", page 49.

Le projecteur peut utiliser une connexion réseau filaire pour des configurations telles que celles illustrées ci-dessous.



Configurer le projecteur pour une connexion sans fil

Si une carte réseau sans fil CompactFlash est installée, le projecteur dispose d'un port réseau sans fil en plus du port réseau filaire. Vous devez configurer le projecteur en fonction du type de connexion sans fil que vous voulez réaliser.

- **Connexion Ad Hoc** — Il s'agit d'une connexion sans fil directe à un ordinateur. Le projecteur ne doit pas être relié par une connexion sans fil à un point d'accès.



- **Connexion Infrastructure** — Il s'agit d'une connexion sans fil, à un point d'accès sans fil. Le point d'accès peut également être connecté au réseau local.



1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Ouvrez le menu de réglage à l'écran. L'adresse IP du projecteur relié par une connexion filaire s'affiche en bas du menu de réglage à l'écran.
Toutes les informations relatives aux réseaux filaire et sans fil sont disponibles dans le menu de réglage à l'écran, sous **Aide > A propos du réseau**.
3. Sur un ordinateur connecté en réseau, ouvrez Internet Explorer ou Netscape Navigator, saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse et appuyez sur la touche **Entrée**. Utilisez l'adresse IP de la connexion au réseau filaire pendant la configuration de la connexion sans fil.
4. Dans le navigateur, sélectionnez **Réseau > Param. rés. sans fil**.
5. Pour une connexion **Ad Hoc**, sélectionnez les paramètres suivants :

- Sélectionnez le type de réseau sans fil **Ad Hoc**.
- Spécifiez l'**ID de réseau (SSID)**, parfois appelée Identifiant du jeu de services, et les options de cryptage souhaitées.

Pour une connexion **Infrastructure**, définissez les paramètres suivants en fonction des indications de votre administrateur réseau :

- Sélectionnez le type de réseau sans fil **Infrastructure**.
- Définissez les options d'**ID réseau (SSID)** et de cryptage pour qu'elles correspondent à celles du point d'accès.
- Si le réseau utilise un serveur DHCP, choisissez la méthode de configuration **IP DHCP**. Si votre réseau ne comprend pas de serveur DHCP, contactez votre administrateur réseau pour obtenir les paramètres réseau TCP/IP adéquats.



Si vous activez le cryptage, la clé de cryptage sera envoyée au projecteur via la connexion réseau en vigueur, laquelle n'est pas sécurisée. Pour une meilleure protection, définissez la clé de cryptage uniquement pour une connexion réseau filaire. La connexion la plus sûre est une connexion directe à l'ordinateur via un câble réseau croisé.

6. Cliquez sur **Appliquer** pour appliquer les paramètres. Si vous perdez votre connexion réseau pendant que le projecteur effectue la mise à jour de ses paramètres, répétez l'étape 3.
7. Sélectionnez **Réseau > Wireless Presenter**. Saisissez un nom de projecteur pour l'identifier auprès de tous les présentateurs du réseau. Vous pouvez également entrer un mot de passe pour ce projecteur ; par la suite, tous les présentateurs devront le saisir pour pouvoir se connecter.
8. Cliquez sur **Appliquer** pour appliquer les paramètres.

Réalisation d'une présentation à partir d'un ordinateur en réseau

Ce chapitre décrit comment réaliser des présentations à partir d'un ordinateur relié à un projecteur par une connexion réseau filaire ou sans fil.

- “Préparation des présentations”, page 17
- “Diffusion des présentations”, page 23

Préparation des présentations

Cette section décrit la procédure à suivre pour préparer votre ordinateur pour les présentations via un réseau.

- “Préparer l'ordinateur pour les présentations via un réseau”, page 18
- “Configurer l'ordinateur pour une connexion réseau filaire (en option)”, page 18
- “Configurer l'ordinateur pour une connexion réseau sans fil (en option)”, page 20

Préparer l'ordinateur pour les présentations via un réseau

Si vous souhaitez réaliser des présentations via une connexion réseau filaire ou sans fil, vous devez installer sur votre ordinateur un logiciel qui apportera à votre système les fonctionnalités de présentation réseau.

1. Vérifiez que votre ordinateur présente la configuration minimale requise :
 - Microsoft Windows 2000 ou XP (Edition familiale, professionnelle ou Tablet PC)
 - 32 Mo de RAM
 - 50 Mo d'espace disque disponible
 - Lecteur de CD-ROM
 - Adaptateur réseau filaire Ethernet ou adaptateur 802.11b sans fil
2. Insérez le CD contenant les logiciels dans le lecteur de CD-ROM.
3. Choisissez l'option d'installation du logiciel HP Wireless Presenter-to-Go. Suivez les instructions.
4. Sélectionnez l'option d'installation du logiciel sur un ordinateur.
5. Si vous recevez des messages d'avertissement indiquant que le matériel n'a pas satisfait à la procédure Windows Logo Testing, cliquez sur **Continuer**. Vous devrez peut-être recommencer cette action plusieurs fois.
6. Cliquez sur **Terminer**.

Configurer l'ordinateur pour une connexion réseau filaire (en option)



Vous n'avez pas besoin de modifier la configuration de votre ordinateur pour utiliser le même réseau que le projecteur. Lorsque vous utilisez Wireless Presenter-to-Go pour faire une présentation, ce logiciel peut se connecter à un projecteur sur n'importe quel réseau.

Si vous souhaitez vous connecter à un projecteur via un réseau existant, votre ordinateur est probablement déjà prêt pour la connexion réseau. Consultez la section "Démarrer une présentation", page 24 pour savoir comment vous connecter au projecteur.

S'il ne s'agit pas de votre réseau habituel, consultez l'administrateur réseau.

Utilisez les instructions suivantes pour configurer les paramètres réseau (chemin pour Windows XP). Consultez la section sur les connexions réseau dans l'aide de Windows ou contactez l'administrateur réseau pour obtenir plus d'informations.

1. Sur votre ordinateur, sélectionnez **Démarrer > Panneau de configuration > Connexions réseau et Internet**.
2. Cliquez deux fois sur **Connexions réseau**.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Connexion au réseau local**, puis sélectionnez **Propriétés**.
4. Vérifiez que le protocole TCP/IP et les autres paramètres réseau correspondent à ceux indiqués par l'administrateur réseau.



Configurer l'ordinateur pour une connexion réseau sans fil (en option)



Vous n'avez pas besoin de modifier la configuration de votre ordinateur pour utiliser le même réseau que le projecteur. Lorsque vous utilisez Wireless Presenter-to-Go pour faire une présentation, ce logiciel peut se connecter à un projecteur sur n'importe quel réseau.

Si votre ordinateur présente la fonctionnalité réseau sans fil 802.11b, vous pouvez vous connecter à un projecteur sans câble. Il existe deux méthodes pour réaliser une connexion sans fil avec le projecteur, en fonction de la configuration de celui-ci :

- Connexion Ad Hoc — Il s'agit d'une connexion sans fil directe à un projecteur. Une carte sans fil en option doit être installée dans le projecteur et ce dernier ne doit pas être relié par une connexion sans fil à un point d'accès.



- Connexion Infrastructure — Il s'agit d'une connexion sans fil à un point d'accès sans fil. Le point d'accès est relié au projecteur via une connexion réseau filaire ou sans fil.





La procédure ci-dessous est facultative car Wireless Presenter-to-Go peut configurer votre connexion sans fil. Toutefois, si vous configurez cette dernière à l'avance, vous serez en mesure de rechercher les projecteurs et de vous y connecter plus rapidement.

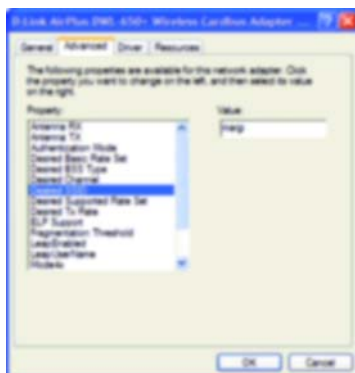
Si le projecteur est équipé d'une carte sans fil, ouvrez l'écran de réglage et sélectionnez **Choix rapide > Wireless Presenter**. Cet écran affiche les paramètres du réseau sans fil dont vous avez besoin pour réaliser votre connexion Ad Hoc sans fil.

Si le projecteur est relié à un point d'accès par une connexion Infrastructure filaire ou sans fil mais qu'il ne s'agit pas de votre réseau sans fil habituel, vérifiez auprès de l'administrateur réseau les paramètres du point d'accès, notamment l'identificateur du jeu de services (SSID), les options de cryptage et le protocole TCP/IP.

Utilisez les instructions suivantes pour configurer les paramètres réseau (chemin pour Windows XP). Consultez la section sur les connexions réseau dans l'aide de Windows ou contactez l'administrateur réseau pour obtenir plus d'informations.

1. Sur votre ordinateur, sélectionnez **Démarrer > Panneau de configuration > Connexions réseau et Internet**.
2. Cliquez deux fois sur **Connexions réseau**.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Connexion sans fil**, puis sélectionnez **Propriétés**.
4. Cliquez sur **Configurer** sous le nom de la carte sans fil dans l'onglet Général.
5. Cliquez sur l'onglet **Avancé**.

L'emplacement exact des paramètres du réseau sans fil varie selon les cartes ou les transmetteurs.



6. Pour une connexion **Ad Hoc**, sélectionnez les paramètres suivants :

- Réglez le Mode ou type réseau sur **Ad Hoc**.
- Configurez les options de l'identifiant du jeu de services (SSID) et du cryptage WEP selon les paramètres du projecteur.
- Si un paramètre de canal est disponible, définissez-le sur **Auto**.

Pour une connexion en mode **Infrastructure**, sélectionnez les paramètres suivants :

- Réglez le mode d'authentification sur **Infrastructure**.
- Configurez les options de l'identifiant du jeu de services (SSID) et du cryptage WEP pour le point d'accès, telles qu'elles sont spécifiées par l'administrateur réseau.
- Si un paramètre de canal est disponible, définissez-le sur **Auto**.

7. Cliquez sur **OK**.

8. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Connexion sans fil**, puis sélectionnez **Propriétés**.

9. Cliquez deux fois sur **TCP/IP**. Pour chaque type de connexion, utilisez les valeurs suivantes :

- Pour une connexion Ad Hoc, sélectionnez les paramètres suivants :
 - ☐ Sélectionnez **Obtenir une adresse IP automatiquement**.
 - ☐ Sélectionnez **Obtenir les adresses des serveurs DNS automatiquement**.
- Pour une connexion de type Infrastructure, demandez les paramètres exacts à l'administrateur réseau.

Diffusion des présentations

Cette section décrit la diffusion de présentations à partir d'un ordinateur.

- “Démarrer une présentation”, page 24
- “Arrêter une présentation”, page 25
- “Inclure d'autres présentateurs”, page 26
- “Se déconnecter et libérer le projecteur”, page 27

Démarrer une présentation

1. Vérifiez que le projecteur est sous tension et que sa connexion réseau est configurée. Reportez-vous au Chapitre 1, "Configuration du projecteur", page 7.
2. Vérifiez que le logiciel Wireless Presenter-to-Go est installé. Reportez-vous à la section "Préparer l'ordinateur pour les présentations via un réseau", page 18.
3. Si votre écran d'ordinateur n'utilise pas la résolution XGA (1024 × 768), configurez cette résolution en sélectionnant **Démarrer > Panneau de configuration > Affichage > Paramètres**.
4. Sélectionnez **Démarrer > Programmes > Hewlett-Packard > Wireless Presenter > Presenter Panel**.
5. Sélectionnez le projecteur souhaité dans la liste.

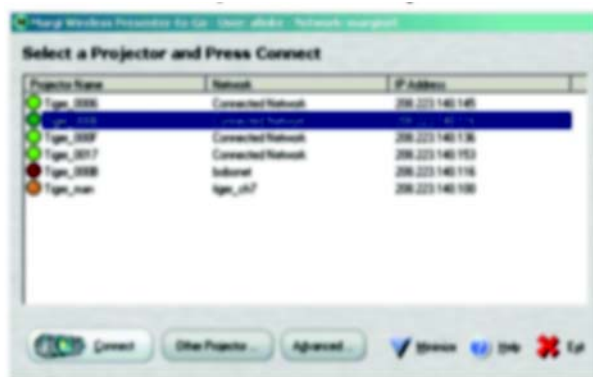
Si le projecteur ne figure pas dans la liste ou que son icône apparaît en rouge, notamment s'il n'est pas sur le réseau local, cliquez sur **Autre projecteur** et saisissez ses paramètres réseau.

Si aucun projecteur n'a été détecté dans la liste, vous êtes invité à saisir les paramètres réseau du projecteur à utiliser.

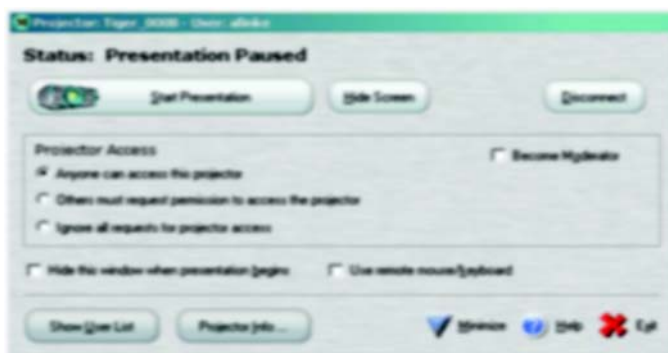


Pour une connexion Ad Hoc sans fil ou une connexion réseau filaire, vous pouvez trouver les paramètres du projecteur dans le menu de réglage en sélectionnant **Choix rapide > Wireless Presenter**.

Si le projecteur est relié à un point d'accès mais qu'il ne s'agit pas de votre réseau sans fil habituel, vérifiez auprès de l'administrateur réseau les paramètres du point d'accès, notamment l'identificateur du jeu de services (SSID), les options de cryptage et le protocole TCP/IP.



6. Cliquez sur **Connecter**.
7. Si le système vous demande un mot de passe, saisissez-le. Le mot de passe du projecteur apparaît dans l'écran de réglage sous **Choix rapide > Wireless Presenter**.
8. Dans la fenêtre de contrôle, cliquez sur **Démarrer la présentation**. Le moniteur de votre ordinateur s'affiche sur l'écran du projecteur.



9. Si le projecteur affiche une entrée différente, appuyez sur le bouton **source** sur le projecteur ou sur la télécommande pour trouver votre entrée réseau.

Ou

Ouvrez l'écran de réglage et sélectionnez **Entrée > Module de connectivité**.

Pour plus d'informations sur les procédures de demande d'accès au projecteur et de désignation d'un modérateur, reportez-vous à la section "Inclure d'autres présentateurs", page 26.



Si vous souhaitez utiliser la télécommande du projecteur pour contrôler votre présentation, sélectionnez l'option correspondante. Cela active également la souris ou le clavier USB reliés au projecteur.

Arrêter une présentation

Vous pouvez arrêter d'afficher votre écran d'ordinateur sur le projecteur sans vous déconnecter de celui-ci. Cela vous permet d'ouvrir d'autres programmes sur votre ordinateur ou de travailler avec d'autres présentateurs.

- Pour conserver le dernier affichage et arrêter la présentation, cliquez sur **Mettre la présentation en pause**.
- Pour afficher un écran vide et arrêter la présentation, cliquez sur **Masquer l'écran**.

Vous pouvez ensuite cliquer sur **Démarrer la présentation** pour continuer votre présentation ou laisser un autre présentateur démarrer sa présentation.

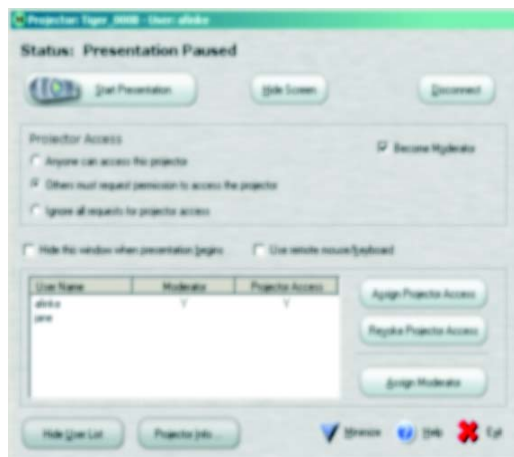
Vous pouvez également effectuer toutes ces actions en cliquant avec le bouton droit de la souris sur l'icône **Wireless Presenter-to-Go** dans la barre des tâches.

Inclure d'autres présentateurs

Plusieurs personnes peuvent se connecter à un même projecteur mais une seule peut diffuser sa présentation à la fois. Plusieurs présentateurs peuvent travailler ensemble en disposant d'un droit de contrôle équivalent ; il suffit pour cela de sélectionner l'option autorisant toute personne connectée à accéder au projecteur.

Une autre option permet de renforcer le contrôle du projecteur ; les présentateurs doivent alors demander la permission pour accéder au projecteur. En outre, une personne peut devenir le modérateur, en sélectionnant l'option Modérateur. Le modérateur contrôle l'accès des autres présentateurs au projecteur en ouvrant la liste des utilisateurs et en effectuant les actions suivantes :

- Pour permettre à un présentateur de diffuser sur le projecteur, cliquez sur son nom dans la liste des utilisateurs, puis sur **Autoriser l'accès au projecteur**.
- Pour arrêter un présentateur, cliquez sur son nom dans la liste, puis sur **Refuser l'accès au projecteur**.
- Pour nommer un nouveau modérateur, cliquez sur son nom dans la liste, puis sur **Modérateur**.



Se déconnecter et libérer le projecteur

1. Si la fenêtre Wireless Presenter-to-Go n'est pas ouverte, cliquez sur l'icône **Wireless Presenter-to-Go** dans la barre des tâches.
2. Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Si vous souhaitez vous déconnecter et fermer le programme, cliquez sur **Quitter**.
 - Si vous souhaitez vous déconnecter de ce projecteur et vous connecter à un autre, cliquez sur **Déconnecter**.

Réalisation d'une présentation à partir d'un ordinateur de poche sans fil

Ce chapitre décrit la réalisation de présentations à partir d'un ordinateur de poche relié à un projecteur par une connexion réseau sans fil.

- "Préparation des présentations", page 29
- "Diffusion des présentations", page 33

Préparation des présentations

Cette section décrit comment la préparation de votre ordinateur de poche pour les présentations via un réseau.

- "Préparer votre ordinateur de poche pour les présentations sans fil", page 29
- "Créer une présentation mobile", page 30

Préparer votre ordinateur de poche pour les présentations sans fil

Vous pouvez réaliser des présentations à partir d'un ordinateur de poche via une connexion sans fil. Pour ce faire, vous devez installer le logiciel à la fois sur un ordinateur de bureau et sur l'ordinateur de poche. Cette installation requiert un ordinateur équipé de Windows 2000 ou XP avec lequel vous pouvez synchroniser votre ordinateur de poche.

1. Vérifiez que votre ordinateur de poche présente la configuration minimale requise.
 - Assistant personnel Pocket PC (PPC 2002 ou supérieur, 1 Mo d'espace libre) ou Palm-OS (Palm OS 5.0 ou supérieur, 1,5 Mo d'espace libre)
 - Connexion réseau ethernet avec adaptateur réseau sans fil
2. Insérez le CD contenant les logiciels dans l'ordinateur.

3. Choisissez l'installation du logiciel Wireless Presenter-to-Go. Suivez les instructions.
4. Sélectionnez l'installation du logiciel pour les présentations mobiles.
5. Sélectionnez l'option correspondant à votre type de système d'exploitation, Pocket PC ou Palm.

Pour une installation sous Palm, à l'invite du système, sélectionnez les utilisateurs pour lesquels vous souhaitez installer le logiciel.

Lorsque l'installation du logiciel Wireless Presenter-to-Go est terminée, l'application de création est installée sur l'ordinateur et l'application de présentation est prête à être transférée vers l'ordinateur de poche.

6. Connectez l'ordinateur de poche à l'ordinateur et synchronisez-les. Cette action installe l'application de présentation sur l'ordinateur de poche.

Créer une présentation mobile

Sur votre ordinateur, vous pouvez créer une présentation qui sera montrée à partir d'un ordinateur de poche ou d'une carte mémoire (cas traités dans le chapitre suivant). Vous pouvez utiliser Microsoft PowerPoint en suivant la procédure ci-dessous, ou utiliser la fonction d'impression d'une autre application, en suivant la procédure indiquée page 32.

Création de présentations à partir de PowerPoint

Les étapes suivantes nécessitent que vous ayez installé le logiciel HP Wireless Presenter-to-Go pour ordinateur de bureau, pour les présentations mobiles.

1. Sur votre ordinateur, ouvrez une présentation existante et cliquez sur le bouton Présentation mobile Wireless Presenter-to-Go dans la barre d'outils de PowerPoint.
2. Dans la fenêtre Wireless Presenter-to-Go Creator, cliquez sur **Options avancées** et sélectionnez les paramètres appropriés. Le tableau suivant fournit une description des options.

Animations	Si vous utilisez un ordinateur sous Palm, sélectionnez l'option sans animations.
Tramer	Si vous utilisez un Pocket PC, sélectionnez cette option pour obtenir des dégradés plus doux. Dans certains cas, cette option augmente la taille du fichier.
Résolution	Pour une présentation diffusée sur le projecteur, sélectionnez 1024 x 768.

3. Pour créer une nouvelle présentation, cliquez sur **Créer**.

Ou

Pour ajouter les diapositives à une autre présentation, sélectionnez cette présentation dans la **Liste de présentations** et cliquez sur **Ajouter**.

4. Si vous disposez d'un logiciel de synchronisation et d'une station d'accueil sur votre ordinateur, placez l'ordinateur de poche sur sa station et lancez la synchronisation.
5. Dans la fenêtre Wireless Presenter-to-Go Creator, configurez l'option **Périphérique** en sélectionnant dans la liste déroulante le type de votre appareil (et en choisissant un utilisateur pour Palm), puis cliquez sur **Transférer**.
Après avoir cliqué sur **Transférer**, indiquez si vous souhaitez que vos présentations soient téléchargées vers votre ordinateur de poche immédiatement ou lors de la prochaine synchronisation automatique.
Si vous avez désactivé la synchronisation automatique, vous pouvez télécharger le fichier lors de la prochaine synchronisation manuelle. Le fichier se trouve sur votre ordinateur dans le dossier Queue, sous le dossier du programme Wireless Presenter-to-Go.

La fenêtre Wireless Presenter-to-Go vous propose plusieurs options.

- Pour visualiser la présentation convertie, cliquez sur **Afficher**.
- Pour envoyer la présentation vers une carte mémoire sur votre ordinateur, cliquez sur **Périphérique**.
- Pour installer le logiciel Wireless Presenter-to-Go sur l'ordinateur de poche, cliquez sur **Installer**.
- Pour envoyer à nouveau une présentation déjà envoyée, cliquez sur **Liste d'archives**.



Wireless Presenter-to-Go ne prend pas en charge toutes les fonctionnalités audio/vidéo disponibles dans PowerPoint. Les présentations destinées aux Pocket PC peuvent inclure des animations et des transitions, mais celles destinées aux appareils sous Palm ne permettent pas ces fonctionnalités.

Création de présentations via une impression

Les étapes suivantes nécessitent que vous ayez installé le logiciel HP Wireless Presenter-to-Go pour ordinateur de bureau, pour les présentations mobiles.

1. Sur votre ordinateur, ouvrez l'application avec laquelle vous souhaitez générer des diapositives de présentation.
2. Ouvrez la boîte de dialogue impression et sélectionnez Wireless Presenter-to-Go dans la liste déroulante des imprimantes disponibles.
3. Cliquez sur **OK**.

Cette action convertit le document en orientation paysage (format de présentation mobile). Si le document ne tient pas sur une seule page, les informations restantes sont conservées sous forme de diapositives supplémentaires jusqu'à ce que l'ensemble du document soit converti. La fenêtre Wireless Presenter-to-Go Creator s'ouvre ensuite.

4. Dans la fenêtre Wireless Presenter-to-Go Creator, configurez les options comme décrit précédemment dans la section du présent chapitre relative à PowerPoint.
5. Pour créer une nouvelle présentation, cliquez sur **Créer**.

Ou

Pour ajouter les diapositives à une autre présentation, sélectionnez cette présentation dans la **Liste de présentations** et cliquez sur **Ajouter**.

6. Si vous disposez d'un logiciel de synchronisation et d'une station d'accueil sur votre ordinateur, placez l'ordinateur de poche sur sa station et lancez la synchronisation.
7. Dans la fenêtre Wireless Presenter-to-Go, configurez l'option **Périphérique** en sélectionnant dans la liste déroulante le type de votre appareil (et en choisissant un utilisateur pour Palm), puis cliquez sur **Transférer**.

Vous pouvez paramétrer les autres options selon les indications de la section du présent chapitre relative à PowerPoint.

Diffusion des présentations

Cette section décrit la diffusion des présentations que vous avez chargées dans votre ordinateur de poche.

- “Etablir une connexion sans fil”, page 33
- “Démarrer une présentation”, page 34
- “Se déconnecter et libérer le projecteur”, page 36

Etablir une connexion sans fil

Si votre ordinateur de poche présente la fonctionnalité réseau sans fil 802.11b, vous pouvez le connecter à un projecteur sans câble. Il existe deux méthodes pour réaliser une connexion sans fil avec le projecteur, en fonction de la configuration de celui-ci :

- Connexion Ad Hoc — Il s'agit d'une connexion sans fil directe à un projecteur. Une carte sans fil doit être installée dans le projecteur et ce dernier ne doit pas être relié par une connexion sans fil à un point d'accès.
- Connexion Infrastructure — Il s'agit d'une connexion sans fil à un point d'accès sans fil. Le point d'accès est relié au projecteur via une connexion réseau filaire ou sans fil.



Si le projecteur est équipé d'une carte sans fil, ouvrez l'écran de réglage et sélectionnez **Choix rapide > Wireless Presenter**. Cet écran affiche les paramètres du réseau sans fil dont vous avez besoin pour réaliser votre connexion sans fil.

Si le projecteur est relié par une connexion réseau filaire à un point d'accès mais qu'il ne s'agit pas de votre réseau sans fil habituel, vérifiez auprès de l'administrateur réseau les paramètres du point d'accès, notamment l'identificateur du jeu de services (SSID), les options de cryptage et le protocole TCP/IP.

Assurez-vous que ces préparatifs ont été effectués :

- Vérifiez que le projecteur est sous tension et que sa connexion réseau est configurée. Reportez-vous au Chapitre 1, "Configuration du projecteur", page 7.
- Vérifiez que le logiciel Wireless Presenter-to-Go est installé. Reportez-vous à la section “Préparer votre ordinateur de poche pour les présentations sans fil”, page 29.

Pocket PC

1. Dans l'écran Paramètres, appuyez sur l'onglet Connexions, puis sur l'icône Connexions.
2. Dans l'onglet Avancées, cliquez sur le bouton correspondant à la carte réseau.
3. Dans l'onglet Sans fil, cliquez avec le bouton droit sur le nom du réseau (SSID) parmi la liste des réseaux sans fil, puis cliquez sur Connecter.
Si des informations d'authentification sont nécessaires, dans l'écran de configuration sans fil, appuyez sur l'onglet d'authentification.
4. Cliquez sur OK.

Palm

1. Dans l'écran principal, appuyez sur l'icône Configuration Wi-Fi, puis sur Suivant.
2. Si le nom (SSID) du réseau souhaité apparaît dans la liste, appuyez dessus.
Si le réseau ne figure pas dans la liste, appuyez sur Autre, saisissez le nom (SSID) du réseau, appuyez sur Détails, puis sélectionnez le type de connexion (Infrastructure ou Ad Hoc).
3. Appuyez sur OK, puis sur Terminé.

Démarrer une présentation

1. Lancez Wireless Presenter-to-Go et connectez-vous au projecteur :

Pocket PC

- a. Depuis le menu Démarrer, sélectionnez **Programmes > Wireless Presenter-to-Go**.
- b. Appuyez sur l'icône projecteur/sans fil et sélectionnez le projecteur dans la liste. Saisissez un nom pour vous identifier. Si le projecteur est protégé par un mot de passe, saisissez-le dans le champ prévu à cet effet.

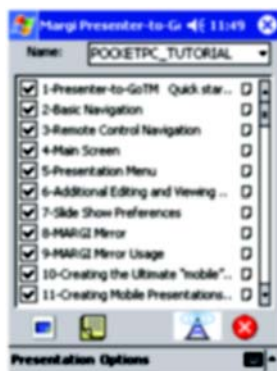
- c. Appuyez sur Connecter. Sur votre écran s'affiche une liste des diapositives de la présentation en cours.



Palm

- a. Dans l'écran principal, appuyez sur Presenter.
 - b. Saisissez un nom pour vous identifier. Si le projecteur est protégé par un mot de passe, saisissez-le dans le champ prévu à cet effet.
 - c. Appuyez sur le nom du projecteur pour vous connecter. Sur votre écran s'affiche une liste des diapositives de la présentation en cours.
2. Préparez votre présentation :
 - Pour changer de présentation, sélectionnez-en une autre dans la liste déroulante.
 - Pour exclure certaines diapositives de la présentation, désélectionnez ces diapositives dans la liste.

3. Pour démarrer la présentation, cliquez sur la première diapositive que vous souhaitez afficher.



4. Si le projecteur affiche une entrée différente, appuyez sur le bouton **source** sur le projecteur ou sur la télécommande pour trouver votre entrée réseau.

Ou

Ouvrez l'écran de réglage et sélectionnez **Entrée > Module de connectivité**.

5. Pour changer de diapositive, cliquez sur la diapositive que vous souhaitez afficher ensuite ou utilisez les boutons de votre navigateur.

Pour les Pocket PC, appuyez sur les icônes d'affichage pour afficher les diapositives et pour les ordinateurs de poche, appuyez sur les notes de présentation.

Pour plus d'informations sur les procédures de demande d'accès au projecteur et de collaboration avec d'autres présentateurs, reportez-vous à la section "Inclure d'autres présentateurs", page 26.

Se déconnecter et libérer le projecteur

1. Appuyez sur l'icône sans fil.
2. Appuyez sur Déconnecter.

Réalisation d'une présentation à partir d'une carte mémoire

Ce chapitre explique comment stocker des présentations sur une carte mémoire et les visionner à l'aide du projecteur sans passer par un ordinateur. On parle alors de *présentations sans PC*.

- “Préparation des présentations”, page 37
- “Présentations”, page 41

Préparation des présentations

Stocker une présentation

1. Servez-vous de votre ordinateur pour créer une présentation compatible. Le tableau ci-après répertorie les différents types de présentation pris en charge.
2. Connectez une carte mémoire compatible à votre ordinateur. Le tableau ci-après dresse la liste des cartes mémoire prises en charge.
3. Copiez la présentation sur la carte mémoire. Vous pouvez l'enregistrer à la racine de la carte ou créer des sous-répertoires et l'enregistrer dans l'un d'eux.



Il se peut que certaines polices installées sur votre ordinateur ne soient pas disponibles sur le projecteur. Pour obtenir les meilleurs résultats, procédez de l'une des manières suivantes :

- Si vous copiez un fichier PowerPoint sur une carte mémoire, le logiciel HP Wireless Presenter-to-Go vous invite à incorporer les polices requises sur la carte. Acceptez l'incorporation des polices.
 - Si vous utilisez HP Wireless Presenter-to-Go pour créer une présentation mobile, les informations relatives aux polices sont incluses dans la présentation.
-

Types de présentation pris en charge

Présentation PowerPoint (PPT)	Si vous installez HP Wireless Presenter-to-Go, il incorpore les polices requises sur la carte mémoire lorsque vous copiez la présentation. Reportez-vous à la section "Préparer une présentation PowerPoint", page 39.
Fichier de présentation mobile (PDB)	Si vous installez le logiciel HP Wireless Presenter-to-Go pour ordinateur de bureau sur votre ordinateur, vous pouvez créer des présentations mobiles (fichiers PDB). Reportez-vous à la section "Créer des présentations mobiles", page 40.
Images (JPG, BMP, PNG)	Tous les fichiers JPG, BMP, PNG se trouvant dans un même répertoire sont considérés comme constituant une présentation d'images. Les images sont présentées par ordre alphanumérique.

Types de carte mémoire pris en charge

CompactFlash (CF)	Insérez la carte dans l'emplacement CompactFlash du module d'extension.
Secure Digital (SD)	Nécessite un adaptateur SD-CompactFlash ou SD-USB.
MultiMediaCard (MMC)	Nécessite un adaptateur MMC-CompactFlash ou MMC-USB.
Memory Stick (MS)	Nécessite un adaptateur MS-CompactFlash ou MS-USB.
USB	Insérez la carte dans un port USB du module d'extension.

Préparer votre ordinateur

Vous devez installer le logiciel HP Wireless Presenter-to-Go sur votre ordinateur pour pouvoir prendre en charge les présentations à partir de la carte mémoire.

- Prise en charge des polices pour les fichiers PowerPoint. Pour afficher correctement une présentation PowerPoint à partir d'une carte mémoire, les polices requises doivent être disponibles sur la carte. Le service des polices vérifie la disponibilité des polices utilisées par les fichiers PowerPoint (PPT) que vous copiez sur la carte.
- Créateur de présentations mobiles. Vous pouvez créer des fichiers spéciaux de présentation mobile (PDB) à partir des présentations PowerPoint ou d'autres types de fichiers. Le logiciel HP Wireless Presenter-to-Go Desktop crée ces fichiers.

Installez le logiciel sur un ordinateur fonctionnant sous Windows 2000 ou XP.

1. Insérez le CD contenant les logiciels dans l'ordinateur.
2. Sélectionnez l'installation du logiciel pour les présentations mobiles.
3. Si vous êtes invité à sélectionner un type d'ordinateur de poche, vous pouvez laisser les options désélectionnées ou bien sélectionner une option si vous souhaitez installer le logiciel sur l'ordinateur de poche en question (voir "Préparer votre ordinateur de poche pour les présentations sans fil", page 29).

Préparer une présentation PowerPoint

Vous pouvez utiliser Microsoft PowerPoint pour créer une présentation pour carte mémoire. Pour stocker la présentation PowerPoint sur une carte mémoire, utilisez l'une des méthodes suivantes :

- Enregistrez le fichier sur votre ordinateur. Dans l'Explorateur Windows, copiez le fichier ou faites-le glisser vers la carte mémoire amovible. Si vous y êtes invité, incorporez les polices dans la carte mémoire.
- Enregistrez le fichier directement sur la carte mémoire. Dans l'Explorateur Windows, cliquez avec le bouton droit sur le fichier, sélectionnez **Incorporer les polices**, puis incorporez les polices dans votre carte.

Pour obtenir les meilleurs résultats, suivez les recommandations ci-dessous :

- Utilisez des polices standard ou courantes. Evitez les polices spéciales : certaines ne peuvent être incorporées.
- Si vous utilisez des effets de transition, optez pour des effets courants. Certaines transitions moins courantes peuvent ne pas être prises en charge.
- Enregistrez le fichier dans un format compatible avec PowerPoint 2002. Si vous utilisez une version plus récente de PowerPoint, cliquez sur **Fichier > Enregistrer sous** et sélectionnez l'option qui inclut PowerPoint 2002 sous **Type de fichier**

Si vous souhaitez activer ou désactiver l'incorporation des polices, cliquez sur l'icône Incorporation des polices dans la barre des tâches et sélectionnez l'option de votre choix.

Créer des présentations mobiles

Vous pouvez utiliser le logiciel HP Wireless Presenter-to-Go pour créer une présentation mobile depuis Microsoft PowerPoint (voir les recommandations dans la rubrique précédente) ou tout logiciel permettant d'effectuer des impressions. Un fichier de présentation mobile (fichier PDB) comprend toutes les informations nécessaires sur les polices. Les différentes procédures de création d'une présentation mobile sont décrites dans la section "Créer une présentation mobile", page 30.



Lorsque vous êtes prêt à transférer le fichier, enregistrez-le sur une carte mémoire en modifiant l'option **Périphérique**.

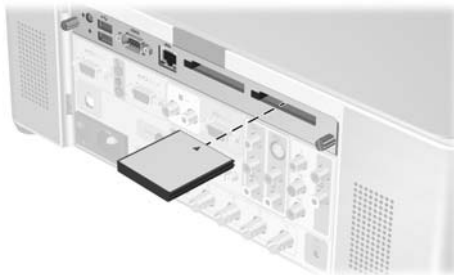
Présentations

Insérer une carte mémoire dans le projecteur



Lorsque qu'une carte mémoire est installée, toute présentation passant par le réseau ou par un appareil sans fil s'arrête. Pour effectuer une présentation par le réseau ou par un appareil sans fil, vous devez retirer toutes les cartes mémoire du projecteur.

- Carte CompactFlash. Insérez la carte dans l'emplacement CompactFlash du module d'extension.
- Carte Secure Digital, MultiMediaCard ou Memory Stick. Insérez l'adaptateur dans l'emplacement CompactFlash ou connectez-le au port USB du module d'extension. Insérez la carte SD, MMC ou MS dans l'adaptateur.
- Carte USB. Insérez la carte dans le port USB du module d'extension.



Effectuer une présentation à partir d'une carte mémoire



S'il n'y a qu'une seule carte mémoire insérée et qu'elle ne contient qu'une seule présentation, celle-ci commence automatiquement. Vous n'avez pas à la sélectionner comme indiqué dans la description qui suit.





1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Insérez la carte mémoire dans le module d'extension.
N'utilisez qu'un seul emplacement CompactFlash.



Ne connectez pas plus d'une carte aux ports USB.







3. Si le projecteur affiche une entrée venant d'une source différente, appuyez sur le bouton **source** sur le projecteur ou sur la télécommande pour trouver l'entrée correspondant à la carte mémoire.

Ou

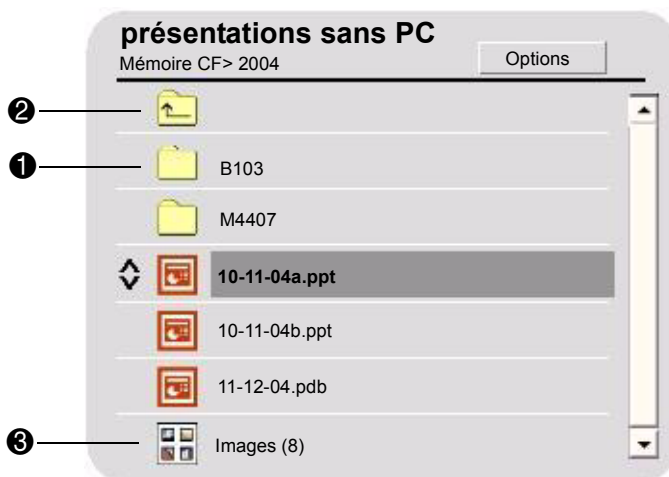
Ouvrez l'écran de réglage et sélectionnez **Entrée > Module de connectivité**.

4. Sur le projecteur ou la télécommande, utilisez les boutons Pg. préc, Pg. suiv, haut  et bas  pour atteindre la présentation que vous souhaitez afficher. Pour afficher la liste des éléments contenus dans un sous-répertoire, sélectionnez l'icône de celui-ci  et appuyez sur le bouton droite  ou le bouton droit de la souris.

Pour revenir à un répertoire de niveau supérieur, sélectionnez l'icône de celui-ci  et appuyez sur le bouton droite  ou le bouton droit de la souris.

5. **Facultatif :** pour modifier les paramètres des présentations sur cartes mémoire, appuyez sur le bouton haut  pour sélectionner **Options**, puis sur le bouton droite . Appuyez sur le bouton bas  pour mettre un paramètre en surbrillance, puis sur le bouton droite pour sélectionner cette option. Vous pouvez modifier les options suivantes :
 - ☐ **Témoin Occupé.** Une icône apparaît pendant le chargement de chaque diapositive.
 - ☐ **Affichage en boucle.** La première diapositive est affichée après la dernière.
 - ☐ **Diaporama automatique.** Les diapositives s'affichent automatiquement les unes après les autres.
 - ☐ **Intervalle entre les diapositives.** Cette option spécifie le nombre de secondes s'écoulant entre l'affichage de deux diapositives dans un diaporama automatique.
6. Sélectionnez la présentation que vous souhaitez afficher et appuyez sur le bouton droite  ou cliquez avec le bouton droit de la souris pour démarrer la présentation en question. Toutes les images d'un même répertoire sont considérées comme constituant une seule présentation, et sont représentées par une icône de présentation d'images unique .
7. Une fois la présentation lancée, appuyez sur les boutons bas  ou Pg. préc pour passer d'une diapositive à l'autre.

8. Appuyez sur le bouton **back** ↩ pour terminer la présentation en cours et afficher la liste des présentations.



Vous pouvez sélectionner une présentation et l'afficher à l'aide des boutons du projecteur ou de la télécommande. Si vous connectez une souris ou un clavier USB au port USB du module d'extension, vous pouvez vous en servir pour sélectionner et contrôler la présentation. Reportez-vous au tableau suivant.



Réalisation d'une présentation à partir d'une carte mémoire

Pour...

Appuyez sur...

Sélectionner une présentation




Déplacer la marque de sélection dans la liste

- Pg. préc et Pg. suiv (télécommande ou clavier USB)
 - Boutons haut  et bas  (projecteur, télécommande ou clavier USB)
 - Cliquez sur un élément ou faites glisser la barre de défilement (souris USB)
-

Ouvrir la présentation sélectionnée





Ou

Afficher la liste des éléments du répertoire sélectionné


- Boutons gauche et droite (télécommande ou souris USB)
 - Boutons gauche  et droite  (projecteur, télécommande ou clavier USB)
 - Bouton back  (projecteur ou télécommande)
 - Touche Entrée (clavier USB)
-

Afficher une présentation













Afficher la diapositive suivante ou précédente

- Pg. préc et Pg. suiv (télécommande ou clavier USB)
 - Boutons gauche et droite (télécommande ou souris USB)
 - Boutons gauche , droite , haut , bas  (projecteur, télécommande ou clavier USB)
-


Terminer la présentation, revenir à la liste des présentations

- Bouton back  (projecteur ou télécommande)
 - Clic avec les boutons droit et gauche simultanément (souris USB)
 - Touche Entrée (clavier USB)
-

Réalisation d'une présentation à partir d'une carte mémoire (suite)

Pour...	Appuyez sur...
Modifier les paramètres de la présentation	
Ouvrir le menu Options	<ul style="list-style-type: none"> • Naviguez vers le haut ou vers le bas pour sélectionner Options, puis cliquez avec le bouton gauche ou droite (télécommande). • Boutons haut  et bas  pour sélectionner Options, puis boutons gauche  ou droite  (projecteur, télécommande ou clavier USB) • Cliquez sur Options (souris USB)
Modifier un paramètre	<ul style="list-style-type: none"> • Naviguez vers le haut ou vers le bas pour sélectionner un paramètre, puis cliquez avec le bouton gauche ou droite (télécommande). • Boutons haut  et bas  pour sélectionner un paramètre, puis boutons gauche  ou droite  (projecteur, télécommande ou clavier USB) • Cliquez sur l'option (souris USB)
Fermer le menu Options	<ul style="list-style-type: none"> • Naviguez vers le haut ou vers le bas pour sélectionner OK ou Annuler, puis cliquez avec le bouton gauche ou droite (télécommande). • Boutons haut  et bas  pour sélectionner OK ou Annuler, puis boutons gauche  ou droite  (projecteur, télécommande ou clavier USB) • Cliquez sur OK ou Annuler (souris USB)

Arrêter une présentation à partir d'une carte mémoire

- Appuyez sur le bouton **back**  pour terminer la présentation en cours et afficher la liste des présentations, ou
- Appuyez sur le bouton **source** ou sélectionnez une source différente depuis le menu de réglage à l'écran, ou
- Retirez la carte mémoire du projecteur.

Gestion du système

Ce chapitre présente la gestion et la mise à niveau du module.

- “Gestion du projecteur”, page 47
- “Mise à niveau du système”, page 51

Gestion du projecteur

Vous pouvez gérer de nombreux paramètres du projecteur à l’aide de l’écran de réglage. Pour la configuration du réseau et d’autres paramètres avancés, vous devez utiliser un ordinateur pour accéder à l’interface Web du projecteur.

- “Trouver l’adresse du projecteur”, page 47
- “Gérer le projecteur à l’aide du menu de réglage à l’écran”, page 48
- “Gérer le projecteur à partir de l’interface Web”, page 49

Trouver l’adresse du projecteur

- Appuyez sur le bouton **enter** sur le projecteur ou sur la télécommande pour ouvrir l’écran de réglage.

L’adresse IP du réseau filaire est composée d’une série de chiffres ; elle apparaît en bas du menu.

L’adresse IP sans fil est affichée sous **Choix rapide > Wireless Presenter**.

Cliquez une ou plusieurs fois sur **back** ↩ pour fermer le menu.

Gérer le projecteur à l'aide du menu de réglage à l'écran

Le menu de réglage à l'écran du projecteur est décrit en détail dans le manuel d'utilisation du projecteur. Cependant, lorsque vous installez un module de connectivité, certaines nouvelles entrées de menu s'affichent dans le menu de réglage à l'écran.

Nouvelles entrées de menu disponibles après l'installation du module

Choix rapide

Wireless Presenter	Affiche des informations requises par Wireless Presenter-to-Go pour pouvoir se connecter au projecteur.
Entrée	(Ce menu était nommé "Connexion" dans les premières versions du micrologiciel).
Module de connectivité	Affiche le signal d'entrée provenant du présentateur filaire ou sans fil en cours de diffusion.

Configuration

Activer les sources Module de connectivité	Détermine si les sources d'entrée connectées au module de connectivité doivent être ignorées ou prises en compte lorsque le projecteur recherche une entrée.
---	--

Aide

A propos du réseau	Affiche la configuration actuelle des ports des réseaux filaire et sans fil sur le module de connectivité. Pour modifier la configuration sans fil, ainsi que certains paramètres de réseau filaire, utilisez l'interface Web. Reportez-vous à la section "Gérer le projecteur à partir de l'interface Web", page 49.
--------------------	---

Gérer le projecteur à partir de l'interface Web

Lorsque le projecteur est connecté à un réseau, vous pouvez accéder au serveur Web intégré du projecteur. Vous pouvez ainsi vérifier l'état actuel du projecteur, modifier sa configuration et mettre à niveau le micrologiciel. Vous pouvez effectuer ces opérations à distance ; vous n'êtes pas obligé de vous trouver dans la même pièce que le projecteur.

L'interface Web est compatible avec Microsoft Windows 2000 et XP, Mac OS 9 et 10, Internet Explorer versions 5.5 et ultérieures, ainsi qu'avec Netscape Navigator versions 7.0 et ultérieures.

1. Sur un ordinateur connecté en réseau, ouvrez Internet Explorer ou Netscape Navigator, saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse et appuyez sur la touche **Entrée**. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section "Trouver l'adresse du projecteur", page 47.
2. Selon le paramètre que vous souhaitez afficher ou modifier, accédez à l'emplacement indiqué dans le tableau suivant.
3. Effectuez les modifications que vous souhaitez et cliquez sur **Appliquer**.

Gestion des propriétés du projecteur

Onglet Page d'accueil	
Infos périphérique	Affiche les informations sur le projecteur et le module.
Sélectionner langue	Permet de sélectionner la langue de ces pages Web.
Onglet Projecteur	
Alimentation	Permet d'allumer et d'éteindre le projecteur.
Choix rapide	Permet de modifier les paramètres fréquemment utilisés.
Entrée	Permet de sélectionner la source d'entrée à afficher.
Réglage de l'image	Permet de modifier l'apparence de l'image projetée.
Audio	Permet de régler la sortie sonore du projecteur.
Configuration	Permet de configurer le projecteur.

Gestion des propriétés du projecteur *(suite)***Onglet Réseau**

Wireless Presenter	Définit le nom et le mot de passe facultatif du projecteur pour les connexions à partir de Wireless Presenter-to-Go.
Param. réseau filaire	Permet de spécifier les paramètres réseau du port LAN filaire.
Param. rés. sans fil	Permet de spécifier les paramètres de la carte 802.11b facultative, si elle est installée.
SNMP	Permet de configurer le fonctionnement du protocole SNMP (Simple Network Management Protocol).
Compte admin	Permet de configurer un mot de passe administrateur pour contrôler l'accès aux paramètres de configuration sur ces pages Web.
Contrôle d'accès	Permet de limiter l'accès des hôtes au projecteur.
Statistiques réseau	Affiche les statistiques du projecteur.

Onglet Gestion

Alertes	Permet de déterminer les états du projecteur provoquant l'émission de notifications automatiques par messagerie.
Mise à niv. microlog	Permet de mettre à niveau le micrologiciel du projecteur et celui du module.
Support	Spécifie les informations support.
Fréq. rafraîch.	Permet de spécifier la fréquence de mise à jour de la page Web.

Mise à niveau du système

Cette section décrit comment mettre à niveau le micrologiciel du projecteur.

- “Mettre à niveau le micrologiciel”, page 51

Mettre à niveau le micrologiciel

Il est possible que HP propose périodiquement des versions mises à jour du micrologiciel du projecteur, afin d'en améliorer les performances. La version du micrologiciel du projecteur s'affiche sur l'écran de réglage dans la rubrique **Aide > A propos de ce projecteur** et dans l'interface Web, sous l'onglet **Page d'accueil**. Vérifiez si des mises à jour sont disponibles à l'adresse suivante : http://www.hp.com/go/proj_firmware.

Utilisation d'une connexion Web

1. Assurez-vous que le projecteur est connecté au réseau local.
2. Déterminez l'adresse IP filaire du projecteur. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section “Trouver l'adresse du projecteur”, page 47.
3. Mettez le projecteur hors tension et attendez qu'il refroidisse.
4. Sur un ordinateur connecté en réseau, ouvrez Internet Explorer ou Netscape Navigator, saisissez l'adresse IP filaire du projecteur dans la barre d'adresse et appuyez sur la touche **Entrée**.
5. Cliquez sur l'onglet **Gestion** et, sur le côté gauche de l'écran, cliquez sur **Mise à niv. microlog.**
6. Cliquez sur le lien permettant de rechercher les fichiers de mise à niveau sur le Web, puis téléchargez le fichier de la mise à niveau la plus récente, prévu pour une mise à niveau via le Web.
7. Revenez à la page **Mise à niv. microlog** et cliquez sur **Parcourir**. Sélectionnez ensuite le fichier que vous venez de télécharger.
8. Cliquez sur le bouton de mise à niveau pour démarrer le processus de mise à niveau. Suivez les instructions à l'écran. N'interrompez pas le processus avant la fin.

Résolution des problèmes du système

Ce chapitre propose des procédures permettant de corriger les problèmes que vous risqueriez de rencontrer avec le module.

- “Suggestions pour la résolution des problèmes”, page 53
- “Test du projecteur”, page 63

Suggestions pour la résolution des problèmes

Utilisez cette section comme suit : recherchez l'énoncé qui correspond le mieux à votre problème, puis essayez chacune des solutions proposées dans la liste jusqu'à ce que votre problème soit résolu. Si les suggestions ne résolvent pas votre problème, contactez HP. Reportez-vous au Guide d'assistance pour plus d'informations.

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, consultez son guide d'utilisation.

Problèmes de connexion

Si vous ne parvenez pas à vous connecter au projecteur dans Wireless Presenter-to-Go :

- ❑ Vérifiez que le projecteur est branché et sous tension.
- ❑ Si vous utilisez une connexion sans fil sur votre ordinateur ou sur le projecteur, vérifiez que l'ordinateur et le projecteur ne sont pas hors de portée l'un de l'autre ou hors de portée du point d'accès. Ils doivent être distants de 50 m au maximum en intérieur (la portée maximale est cinq fois supérieure en extérieur).
- ❑ Si vous pouvez connecter le projecteur via un navigateur Web en utilisant l'adresse IP filaire ou sans fil du projecteur, cela signifie que les paramètres et connexions réseau sont corrects pour cette connexion. Si vous ne parvenez pas à vous connecter via un navigateur Web, cela signifie que les paramètres réseau sont peut-être erronés. Reportez-vous au problème suivant.

Si vous ne parvenez pas à vous connecter au projecteur via un navigateur Web :

- ❑ Vérifiez que le projecteur est branché et l'interrupteur principal activé.
- ❑ Si vous utilisez une connexion sans fil pour le projecteur, assurez-vous que celui-ci est bien allumé.
- ❑ Si vous utilisez une connexion sans fil sur votre ordinateur ou sur le projecteur, vérifiez que l'ordinateur et le projecteur ne sont pas hors de portée l'un de l'autre ou hors de portée du point d'accès. Ils doivent être distants de 50 m au maximum en intérieur (la portée maximale est cinq fois supérieure en extérieur).
- ❑ Vérifiez que vous utilisez l'adresse IP correcte. Si vous utilisez une connexion réseau filaire, l'adresse IP du projecteur s'affiche dans le menu de réglage sur le projecteur. Si vous utilisez une connexion sans fil, l'adresse IP sans fil s'affiche dans le menu de réglage en sélectionnant **Choix rapide > Wireless Presenter**.
- ❑ Si vous pouvez vous connecter à l'aide du logiciel Wireless Presenter-to-Go, cela signifie que les paramètres et connexions réseau sont corrects. Vous utilisez probablement une adresse IP ou un nom d'hôte erroné pour le projecteur dans le navigateur.
- ❑ Vérifiez que l'adresse IP du projecteur est affichée sur l'écran de réglage du projecteur. Si le projecteur est défini pour utiliser un serveur DHCP et qu'aucun serveur DHCP n'est disponible, aucune adresse IP n'est définie pour le projecteur. Vous pouvez désactiver le DHCP et définir manuellement une adresse IP ; vous pouvez également contacter l'administrateur réseau afin d'obtenir une configuration TCP/IP correcte, puis configurer le projecteur en conséquence.
- ❑ Contactez votre administrateur réseau pour connaître les paramètres corrects du réseau.
- ❑ Eteignez le projecteur, puis coupez l'alimentation pendant au moins 15 secondes. Cela permet de redémarrer le module.
- ❑ Si un autre ordinateur peut être connecté à votre projecteur, vérifiez votre ordinateur, comme indiqué dans la section "Ordinateur — connexion filaire" ou "Ordinateur — connexion sans fil", page 56. Si votre projecteur ne fonctionne pas avec d'autres ordinateurs ou que vous parvenez à connecter votre ordinateur à d'autres projecteurs, vérifiez votre projecteur comme l'indique la section "Projecteur — connexion filaire" ou "Projecteur — connexion sans fil", page 55.

Projecteur — connexion filaire

- ❑ Vérifiez les connexions du câble réseau au niveau du projecteur et de la prise murale.
- ❑ Vérifiez que vous utilisez un câble réseau standard. N'utilisez pas de câble réseau croisé ni de câble de mise à niveau du micrologiciel pour réaliser une connexion réseau standard.
- ❑ Vérifiez que le voyant de gauche du port réseau (LAN) du projecteur est allumé. S'il n'est pas allumé, le réseau n'est peut-être pas actif. Essayez avec un autre câble réseau et vérifiez la prise réseau murale à l'aide d'un ordinateur.

Projecteur — connexion sans fil

- ❑ Vérifiez que la carte CompactFlash 802.11b est correctement installée.
- ❑ Vérifiez que la carte CompactFlash 802.11b est compatible avec votre appareil. Si vous utilisez une carte autre que HP CompactFlash destinée à la connexion sans fil de projecteurs, la carte n'est peut être pas compatible.
- ❑ Vérifiez que le projecteur est configuré pour les connexions sans fil. Ouvrez le menu de réglage à l'écran et sélectionnez **Choix rapide > Wireless Presenter**. Pour modifier les paramètres sans fil du projecteur, vous devez utiliser un navigateur pour vous connecter au projecteur ; pour plus d'informations, reportez-vous à la section "Configurer le projecteur pour une connexion sans fil", page 15.
- ❑ Essayez de retirer puis de réinsérer la carte sans fil dans le projecteur.

Ordinateur — connexion filaire

- ❑ Vérifiez les connexions du câble réseau au niveau de l'ordinateur et de la prise murale.
- ❑ Vérifiez les voyants du port réseau (LAN) de l'ordinateur. Le réseau n'est peut-être pas actif. Essayez avec un autre câble réseau ou vérifiez la prise réseau murale à l'aide d'un autre ordinateur.

Ordinateur — connexion sans fil

- ❑ Vérifiez que le transmetteur sans fil de votre ordinateur fonctionne. Vérifiez les témoins de signal existants.
- ❑ Vérifiez les paramètres sans fil de votre ordinateur. Ils doivent être compatibles avec les paramètres du projecteur ou du point d'accès. S'il n'y a pas de point d'accès, utilisez une connexion Ad Hoc et le même canal que celui qui est indiqué dans le menu de réglage à l'écran du projecteur via la commande **Aide > A propos du réseau**. Si un point d'accès est connecté, utilisez une connexion de type infrastructure. Pour plus d'informations, reportez-vous au Chapitre 2, "Réalisation d'une présentation à partir d'un ordinateur en réseau", page 17 ou au Chapitre 3, "Réalisation d'une présentation à partir d'un ordinateur de poche sans fil", page 29.

Si la configuration réseau du projecteur est incorrecte et que vous ne parvenez pas à la corriger :

- ❑ Réinitialisez la configuration réseau du projecteur sur les valeurs d'usine par défaut. Pour ce faire, éteignez le projecteur, laissez-le refroidir, puis placez l'interrupteur principal en position désactivée. Insérez un trombone déplié dans le petit trou situé sur le module sous les ports USB. Tout en appuyant sur le petit bouton à l'intérieur, basculez l'interrupteur en position activée et maintenez le bouton enfoncé pendant au moins 15 secondes.
- ❑ Contactez votre administrateur réseau pour connaître les paramètres corrects du réseau.

Problèmes de configuration

Si vous ne pouvez pas modifier les paramètres à l'aide d'un navigateur Web :

- ❑ Si vous ne parvenez pas à vous connecter au projecteur via un navigateur Web, reportez-vous au problème précédent.
- ❑ Si vous ne pouvez pas accéder à certaines pages ou les éditer, cela signifie que l'interface Web a été protégée par l'administrateur Web. Contactez l'administrateur.

- ❑ Si vous ne disposez plus du mot de passe administrateur, réinitialisez la configuration réseau avec les paramètres d'usine par défaut. Reportez-vous au problème précédent.

Si vous ne parvenez pas à installer Presenter-to-Go sur votre ordinateur :

- ❑ Assurez-vous que votre ordinateur présente la configuration minimale requise pour l'application Wireless Presenter-to-Go. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section "Préparer l'ordinateur pour les présentations via un réseau", page 18.
- ❑ Si une version antérieure de HP Wireless Presenter-to-Go est installée sur votre ordinateur, essayez de la désinstaller avant d'installer une nouvelle version.

Si vous ne parvenez pas à installer Wireless Presenter-to-Go sur votre ordinateur de poche :

- ❑ Si l'installation du logiciel sur l'ordinateur échoue, assurez-vous qu'il présente la configuration minimale requise. Reportez-vous à la section "Préparer votre ordinateur de poche pour les présentations sans fil", page 29.
- ❑ Assurez-vous que votre ordinateur de poche présente la configuration minimale requise pour l'application Wireless Presenter-to-Go. Reportez-vous à la section "Préparer votre ordinateur de poche pour les présentations sans fil", page 29.
- ❑ Si une version antérieure de HP Wireless Presenter-to-Go est installée sur votre appareil, essayez de la désinstaller avant d'installer une nouvelle version.

Problèmes au cours de la présentation

Si le projecteur n'affiche pas l'écran de votre ordinateur via une connexion réseau ou sans fil :

- ❑ Dans Wireless Presenter-to-Go, vérifiez que vous avez connecté le projecteur souhaité.

- ❑ Si la fenêtre Wireless Presenter-to-Go contient un bouton **Démarrer la présentation**, cliquez dessus. Votre ordinateur est peut-être connecté mais n'affiche aucune présentation.
- ❑ Assurez-vous que vous avez sélectionné le module de connectivité en tant qu'entrée active sur le projecteur. Ouvrez l'écran de réglage et sélectionnez **Entrée > Module de connectivité**.
- ❑ Vérifiez que la résolution de l'écran de votre ordinateur est bien XGA (1024 × 768). Pour cela, consultez le paramètre Résolution de l'écran dans l'onglet Paramètres. Vous pouvez également utiliser l'option de bureau étendu dans Wireless Presenter-to-Go ; reportez-vous au point suivant.
- ❑ Dans le logiciel Wireless Presenter-to-Go, si vous avez sélectionné l'option avancée permettant d'utiliser le projecteur comme un bureau étendu, vous devez ouvrir la fenêtre Propriétés de Affichage sur votre ordinateur, aller dans l'onglet Paramètres et définir l'écran 2 pour étendre le bureau Windows. La prochaine fois que vous vous connecterez au projecteur, aucune fenêtre n'apparaîtra initialement sur le projecteur. Pour afficher une fenêtre sur le projecteur, vous devez faire glisser la fenêtre dans la zone projecteur de votre bureau.
- ❑ Si les couleurs affichées sont incorrectes, vérifiez que votre ordinateur utilise les couleurs 24 ou 32 bits. Pour cela, consultez le paramètre Résolution de l'écran dans l'onglet Paramètres.

Si le projecteur interrompt votre présentation réseau :

- ❑ Si vous utilisez une connexion sans fil, la puissance du signal est peut-être trop faible et votre connexion a été interrompue.
- ❑ Si vous êtes dans une session avec un modérateur, il a peut-être interrompu votre présentation.
- ❑ Un autre utilisateur s'est peut-être connecté au projecteur et en a pris le contrôle. Pour empêcher cela, sélectionnez une autre option d'accès dans la fenêtre Wireless Presenter-to-Go.

Si certaines fonctionnalités de PowerPoint ne fonctionnent pas dans une présentation diffusée à partir d'un ordinateur de poche :

- ❑ Si vous utilisez un appareil sous Palm, les animations et les transitions ne sont pas prises en charge.
- ❑ Si vous utilisez un appareil Pocket PC et souhaitez inclure des animations et des transitions, vérifiez que vous avez sélectionné l'option animation lorsque vous avez créé la présentation sur votre ordinateur.

Si les boutons de la souris ne fonctionnent pas sur la télécommande :

- ❑ Si vous utilisez un ordinateur, sélectionnez l'option de Wireless Presenter-to-Go permettant d'utiliser la télécommande du projecteur.

Problèmes de carte mémoire

Si une présentation PowerPoint contient des polices incorrectes :

Pour incorporer des polices d'une présentation PowerPoint sur une carte mémoire, vous devez utiliser un ordinateur sur lequel le logiciel HP Wireless Presenter-to-Go est installé (voir "Préparer votre ordinateur", page 39).

- ❑ Si vous présentez un fichier PowerPoint, assurez-vous que les polices requises sont incorporées sur la carte mémoire (voir "Préparer une présentation PowerPoint", page 39).
- ❑ Si un message Presenter-to-Go s'affiche et indique qu'une police ne peut pas être incorporée, modifiez le fichier PowerPoint et remplacez la police en question. Dans PowerPoint, cliquez sur **Format > Remplacer des polices...** et assurez-vous que toutes les polices sont des polices TrueType. Assurez-vous également que la nouvelle police est incorporée sur la carte mémoire.
- ❑ Si le fichier PowerPoint contient une police incorporée qui n'est pas installée sur votre ordinateur, celle-ci ne pourra pas être incorporée sur la carte mémoire. Le cas échéant, modifiez la police dans le fichier PowerPoint, puis assurez-vous que la nouvelle police est incorporée sur la carte mémoire.

- ❑ Si le répertoire FONTS (Polices) de la carte mémoire a été supprimé, aucune police ne sera disponible pour les présentations PPT. Cliquez avec le bouton droit sur chaque fichier PPT de la carte et sélectionnez **Incorporer les polices**.
- ❑ A la place d'un fichier PowerPoint, vous pouvez afficher un fichier PDB de présentation mobile ; celui-ci contient toutes les informations nécessaires sur les polices (voir "Créer des présentations mobiles", page 40).

Si l'affichage de la mise en forme ou de la mise en page d'une présentation est incorrect :

- ❑ Dans PowerPoint, enregistrez le fichier dans un format compatible avec PowerPoint 2002. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer sous**, puis modifiez le **Type de fichier**.
- ❑ Les objets Word Art ne peuvent pas être affichés à partir d'un fichier PowerPoint ; vous pouvez toutefois les convertir en images qui pourront être affichées. Dans PowerPoint, tout en maintenant la touche CTRL enfoncée, sélectionnez tous les objets Word Art d'une diapositive, puis cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Enregistrer en tant qu'image**. Supprimez ensuite tous objets Word Art et insérez l'image dans la diapositive.
- ❑ Certains types de mises en forme et d'éléments PowerPoint ne sont pas pris en charge. Essayez d'utiliser des éléments ou des mises en forme différentes. Vous pouvez également opter pour la procédure décrite dans la dernière suggestion ci-dessous.
- ❑ Si vous présentez un fichier PowerPoint, une diapositive peut ne pas être affichée entièrement si elle requiert trop de mémoire. Pour réduire la taille des images dans les diapositives, cliquez avec le bouton droit sur une image, sélectionnez **Format de l'image**, puis cliquez sur **Compresser...** et sélectionnez l'option pour toutes les images, puis l'option de suppression des zones rognées.
- ❑ A la place d'un fichier PowerPoint, vous pouvez afficher un fichier PDB de présentation mobile, lequel prend en charge d'autres formats et éléments et requiert moins de mémoire pour l'affichage (voir "Créer des présentations mobiles", page 40).

Si les effets spéciaux de PowerPoint ne fonctionnent pas :

- ❑ Certains effets spéciaux ne sont pas pris en charge, et notamment les effets sonores.
- ❑ Lorsque vous créez une présentation mobile, assurez-vous d'avoir sélectionné l'option d'animation. Ne sélectionnez pas l'option de compatibilité Palm car elle désactive les effets spéciaux.
- ❑ Dans PowerPoint, enregistrez le fichier comme étant compatible avec PowerPoint 2002. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer sous**, puis modifiez le **Type de fichier**.

Si certaines images d'une présentation d'images sont mal orientées :

- ❑ Le projecteur peut faire pivoter les images. Insérez la carte mémoire dans un ordinateur ou un appareil photo et modifiez les image à partir de là.

Si une image ne s'affiche pas dans une présentation :

- ❑ Une image dépassant 3,5 Mo est indiquée comme manquante pendant la présentation. Pour éviter ce cas de figure, vérifiez la taille des fichiers et modifiez les images volumineuses ou convertissez-les au format JPEG pour obtenir une taille inférieure à 3,5 Mo.

Si les images d'une présentation d'images sont trop petites :

- ❑ Les images de taille inférieure à 1024 × 768 pixels ne sont pas agrandies lors de l'affichage. Si vous insérez la carte mémoire dans un ordinateur, vous pouvez les modifier ou les agrandir à l'aide d'un logiciel de graphisme.

Si les images d'une présentation d'images ne s'affichent pas dans le bon ordre :

- ❑ Les images sont affichées par ordre alphanumérique, d'après le nom de leur fichier. Insérez la carte mémoire dans un ordinateur et renommez les images de façon à ce qu'elles apparaissent dans l'ordre souhaité.

Si une carte mémoire ne fonctionne pas correctement avec le projecteur :

- ❑ Le projecteur ne prend en charge que certains types de carte mémoire. Reportez-vous à la section “Types de carte mémoire pris en charge”, page 38.
- ❑ Il se peut que la carte mémoire soit formatée avec un système de fichiers qui n’est pas pris en charge. Vous pouvez insérer la carte mémoire dans un ordinateur et la formater avec un système de fichiers FAT ou MS-DOS.

Si un fichier de la présentation n’apparaît pas dans la liste ou ne s’ouvre pas :

- ❑ Insérez la carte dans un ordinateur et vérifiez le nom du fichier. L’extension à trois lettres du fichier doit faire partie de celles prises en charge. Reportez-vous à la section “Types de présentation pris en charge”, page 38.
- ❑ Il se peut que le contenu du fichier de présentation ne soit pas compatible avec le type de fichier attendu. Sur un ordinateur, ouvrez le fichier et réenregistrez-le dans un des formats pris en charge. Reportez-vous à la section “Types de présentation pris en charge”, page 38.

Problèmes matériels

Si une souris ou un clavier USB ne fonctionne pas :

- ❑ Pendant une présentation à partir d’une carte mémoire, une souris ou un clavier USB ne peuvent effectuer que des fonctions de navigation.
- ❑ Pendant une présentation à partir d’un ordinateur, une souris ou un clavier USB ne peut fonctionner que si l’option pour la télécommande du projecteur est sélectionnée.
- ❑ Une souris ou un clavier USB ne sera pas pris en charge dans les autres situations.

Si le port du microphone semble ne pas fonctionner :

- ❑ Le port du microphone est réservé à des fonctionnalités prévues dans les versions futures du micrologiciel. Il n’a pas d’utilité avec le micrologiciel actuel.

Test du projecteur

L'écran de réglage contient des tests de diagnostic que vous pouvez utiliser pour vérifier le bon fonctionnement du projecteur et du module.

Lancer les diagnostics du projecteur

1. Ouvrez l'écran de réglage et sélectionnez **Aide > Diagnostics**.
2. Sélectionnez le test à effectuer.

Ce chapitre contient les caractéristiques techniques, les informations relatives à la sécurité et les informations réglementaires concernant le projecteur.

- “Caractéristiques techniques”, page 65
- “Informations relatives à la sécurité”, page 66
- “Informations réglementaires”, page 67

Caractéristiques techniques

HP améliorant en permanence ses produits, les caractéristiques suivantes sont sujettes à modification. Pour connaître les caractéristiques techniques les plus récentes, consultez le site Web HP à l’adresse suivante : <http://www.hp.com>.

Connecteurs	LAN (RJ-45) RS-232 Deux emplacements CompactFlash, Type II Entrée microphone pour mini-jack (réservée à une utilisation future) Deux USB 1.1 type A
Sources des présentations	Port réseau (LAN) Carte réseau (LAN) sans fil CompactFlash 802.11b Cartes mémoire CompactFlash, Secure Digital, MultiMediaCard, Memory Stick et USB
Alimentation	Interne à partir du projecteur
Dimensions	104 mm × 218 mm × 25 mm

Poids	153 grammes
Environnement	Fonctionnement Température : 10 à 35 °C Humidité : 80 % HR max., sans condensation Altitude : jusqu'à 3 000 m, jusqu'à 25 °C Stockage Température : -20 à 55 °C Humidité : 80 % HR max., sans condensation Altitude : jusqu'à 12 000 m

Informations relatives à la sécurité



AVERTISSEMENT : pour réduire les risques de blessure, respectez les précautions suivantes.

- Pour éviter tout risque de lésion oculaire, ne regardez pas l'objectif en face lorsque la lampe est allumée. Ne pointez jamais le laser en direction des yeux.
- Pour éviter tout risque d'électrocution, n'exposez pas le projecteur à la pluie ni à l'humidité.
N'ouvrez pas le projecteur, sauf conformément aux instructions fournies dans le manuel.
- Pour réduire le risque d'incendie ou d'électrocution, veillez à ce qu'aucun objet métallique ne puisse entrer dans le projecteur. Transportez le projecteur uniquement dans sa mallette de protection et ne stockez pas de trombones ou d'autres objets de petite taille dans la mallette.
- Attendez que le projecteur ait refroidi avant de retirer le capot et de toucher des composants internes, comme spécifié dans le manuel.
- Ne conservez pas de papier et d'autres matériaux combustibles à proximité de l'objectif du projecteur, afin d'éviter tout risque d'incendie.
- Utilisez uniquement un cordon d'alimentation certifié pour la tension et l'intensité indiquées sur l'étiquette du produit. Ne surchargez pas une prise secteur ou une rallonge.

Informations réglementaires

Cette section spécifie à quelles réglementations régionales ou internationales correspond votre module d'extension. Toute modification apportée à votre module non expressément approuvé par HP peut annuler l'autorisation d'utilisation de ce module dans certaines zones géographiques.

Canada

Cet appareil numérique de la Classe B est conforme au Règlement canadien ICES-003.

International

DECLARATION DE CONFORMITE

Conformément à ISO/IEC Guide 22 et EN 45014

Nom du fabricant :

Hewlett Packard Company

Adresse du fabricant :

Hewlett Packard Company
Digital Projection & Imaging
1000 NE Circle Blvd.
Corvallis, OR 97330-4239

Déclare que le produit :

Nom du produit :

Module de connectivité avancée

Numéro de modèle :

L1581A

Est conforme aux spécifications de produit suivantes :

Sécurité : IEC 60950:1999/EN 60950:2000

IEC 60825-1:1993 +A1 / EN 60825-1:1994 +A11 voyants de classe 1

GB4943-1995

Compatibilité électromagnétique : EN 55022: 1998 classe B [1]

CISPR 24:1997 / EN 55024: 1998

IEC 61000-3-2:1995 / EN 61000-3-2:2000

IEC 61000-3-3:1994 / EN 61000-3-3:1995+A1:2001

GB9254-1998

Titre FCC 47 CFR, alinéa 15 classe B/ANSI C63.4:1992

AS/NZS 3548:1995 Réglementations et réglementations de la classe B

Informations complémentaires :

Ce produit est conforme aux exigences des directives suivantes et porte en conséquence la marque CE :

-Directive relative aux basses tensions : 73/23/EEC

-Directive relative à la compatibilité électromagnétique : 89/336/EEC

[1] Ce produit a été testé dans une configuration type avec des périphériques Hewlett Packard prévus pour PC.

Cet appareil respecte le chapitre 15 de la réglementation FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas provoquer d'interférences nuisibles, et (2) doit supporter toute interférence extérieure, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement indésirable.

Corvallis, Oregon, 21 août 2003



Steve Brown, Directeur Général

Contact en Europe, pour les questions relatives aux informations réglementaires uniquement : Hewlett Packard GmbH, HQ-TRE, Herrenberger Straße 140, 71034 Boeblingen, Allemagne. (Fax : +49-7031-143143).

Contact aux États-Unis : Hewlett Packard Co., Corporate Product Regulations Manager, 3000 Hanover Street, Palo Alto, CA 94304, U.S.A. Tél. : (650) 857-1501.

802.11b

voir sans fil

A

accessoires 7

adresse IP

recherche 47

animations 31

arrêt des présentations

à partir d'un ordinateur 25

à partir d'un ordinateur de poche 36

à partir d'une carte mémoire 46

autoriser l'accès au projecteur 26

B

bureau étendu 58

C

caractéristiques techniques 65

carte CompactFlash sans fil

configuration 15

carte d'extension CompactFlash

installation 12

carte mémoire

création sur 40

installation 41

présentation 41

stocker sur 41

types de carte mémoire pris en charge 41

types de présentations pris en charge 41

voir également présentations

collaboration 26

configuration requise 18, 29

connexion Ad Hoc

pour l'ordinateur 20

pour projecteur sans fil 15

pour un ordinateur de poche 33

connexion Infrastructure

pour l'ordinateur 21

pour projecteur sans fil 15

pour un ordinateur de poche 33

connexions

résolution des problèmes 53

contenu

contenu de l'emballage 8

création de présentations

pour carte mémoire 40

pour un ordinateur de poche 30

D

déconnexion

sur l'ordinateur 27

démarrage des présentations

à partir d'un ordinateur 24

à partir d'un ordinateur de poche 34

à partir d'une carte mémoire 41

diapositive principale 31

G

gestion du projecteur

à l'aide du menu de réglage à l'écran 48

à partir de l'interface Web 49

I

incorporation des polices 39, 59
installation
 du logiciel sur un ordinateur 18, 39
 du logiciel sur un ordinateur de poche 29
interface Web
 gestion du projecteur 49

M

masquer les présentations
 sur l'ordinateur 25
matériel
 résolution des problèmes 62
menu de réglage à l'écran
 gestion du projecteur 48
 vérification des paramètres
 du projecteur 22
micrologiciel
 mise à niveau 51
mise à niveau du micrologiciel 51
modérateur 26
module
 caractéristiques techniques 65
 configuration 10
 identification des éléments 9

N

nomination d'un modérateur 26

O

ordinateur
 configuration d'une connexion sans fil 20
 installation du logiciel 18
 présentation 23
ordinateur de poche
 compatibilité avec PowerPoint 32
 installation du logiciel 29
 présentation 34

P

polices pour PowerPoint 39, 59

présentateurs multiples 26

présentations

 à partir d'un ordinateur 17, 23, 37
 à partir d'un ordinateur de poche 29, 33
 à partir d'une carte mémoire 41
 création pour carte mémoire 40
 création pour un ordinateur de poche 30
 préparation de l'ordinateur 17
 préparation de l'ordinateur de poche 29
 préparation de la carte mémoire 37
 voir également arrêt des présentations
 voir également démarrage des
 présentations

présentations mobiles 30, 40

présentations PowerPoint

 résolution des problèmes 59
 suggestions 39
 sur la carte mémoire 39

présentations sans PC 37

R

refuser l'accès au projecteur 26

réinitialisation des paramètres par défaut 56

réseau

 gestion du projecteur 49
 résolution des problèmes 53
 voir également réseau filaire
 voir également sans fil

réseau filaire

 configuration de l'ordinateur 18
 configuration du projecteur 13
 résolution des problèmes 53

résolution 24, 31

résolution des problèmes 53

S

sans fil

 configuration de l'ordinateur 20
 configuration du projecteur 15
 installation d'une carte 12

- résolution des problèmes 53
- vérification des paramètres
 - du projecteur 22
- sécurité 66
- suspendre la présentation
 - sur l'ordinateur 25

T

- tests
 - diagnostics 63

- tramer 31

W

- Wireless Presenter-to-Go
 - démarrage sur un ordinateur 24
 - démarrage sur un ordinateur de poche 34
 - installation pour carte mémoire 40
 - installation sur un ordinateur 18
 - installation sur un ordinateur de poche 29
 - résolution des problèmes 53, 56, 57

